

羽毛球规则与裁判法教学纲要

一、教学目的的任务

1、培养学生对羽毛球运动的兴趣，提高比赛观赏能力，丰富学生课余文化生活；

2、初步掌握羽毛球竞赛规则和竞赛章程，具备组织竞赛及裁判工作的基本能力，促进校园群众性羽毛球运动的开展与提高；

3、通过理论、临场裁判考核，合格者将获得国家三级裁判员称号，有利于学生今后的全面发展。

二、教学时数分配

教材内容 \ 教学时数	教学时数	百分比
理 论 课	8	45
实 践 课	6	33
其 他 类 型	2	11
理论与实践考核	2	11
合 计	18	100

三、教学参考进度

课 次	内 容	学 时 数
1	理 论	2
2	理 论	2
3	理 论	2
4	多 媒 体	2
5	实 践	2
6	实 践	2
7	比赛实习	2
8	理论答疑	2
9	考 试	2
合 计		18

四、教学内容

基本理论知识	竞赛规则	<ol style="list-style-type: none"> 1. 规则对球场和球场设备、球和球速的检验、球拍、设备批准的规定 2. 规则对掷挑边器、计分方法、交换场区、发球、单打和双打的规定 3. 规则对发球区错误、违例、重发球、死球的定义 4. 规则对比赛连续性、行为不端及处罚的规定 5. 规则对裁判职责和受理申诉的规定
	临场裁判员的建议	<ol style="list-style-type: none"> 1. 对裁判人员及其裁决的规定 2. 对裁判员的要求 <ol style="list-style-type: none"> 1) 比赛前 2) 比赛开始 3) 比赛过程中 3. 对发球裁判员的要求 4. 对司线员的要求 5. 裁判员临场规范用语 <ol style="list-style-type: none"> 1) 宣报及介绍 2) 比赛开始及报分 3) 一般用语 4) 比赛结束 5) 分数
	编排理论	<ol style="list-style-type: none"> 1. 比赛项目 2. 比赛方法 3. 确定“种子”的原则 4. 报名顺序 5. 运动员的替补 6. 比赛日程安排 7. 场地规定 8. 比赛用球 9. 服装颜色及广告 10. 比赛用表
	编排理论	<ol style="list-style-type: none"> 1. 单循环赛编排 <ol style="list-style-type: none"> 1) 轮数和场数 2) 轮数和场数顺序的确定 3) 决定名次的方法 4) 分组循环赛与种子的分布 2. 单淘汰赛编排 <ol style="list-style-type: none"> 1) 轮数和场数 2) 轮数位置的分布 3) 抽签办法 4) 附加赛和预选赛

实 践	<ol style="list-style-type: none"> 1. 临场裁判员的操作程序演示（教师示范结合讲解） 2. 临场裁判员的实际操作（学生实践） 3. 结合比赛进行裁判员实习
其 它 形 式	<ol style="list-style-type: none"> 1. 多媒体介绍羽毛球竞赛经典战例，观摩高级别裁判员临场裁判工作 2. 组织观看在上海地区举行的大型羽毛球比赛 3. 辅导答疑有关羽毛球裁判员基本知识及难点 4. 理论与实践考试

五、考核形式及内容

（一）理论考试

闭卷考核

（二）临场裁判考核

1. 裁判员临场操作规范正确；
2. 裁判员临场的组织与管理；
3. 裁判员临场的气质与艺术。

六、考核成绩分配

（一）理论考核 60%；

（二）临场操作考核 40%；

（三）考核合格颁发三级裁判员等级证书。